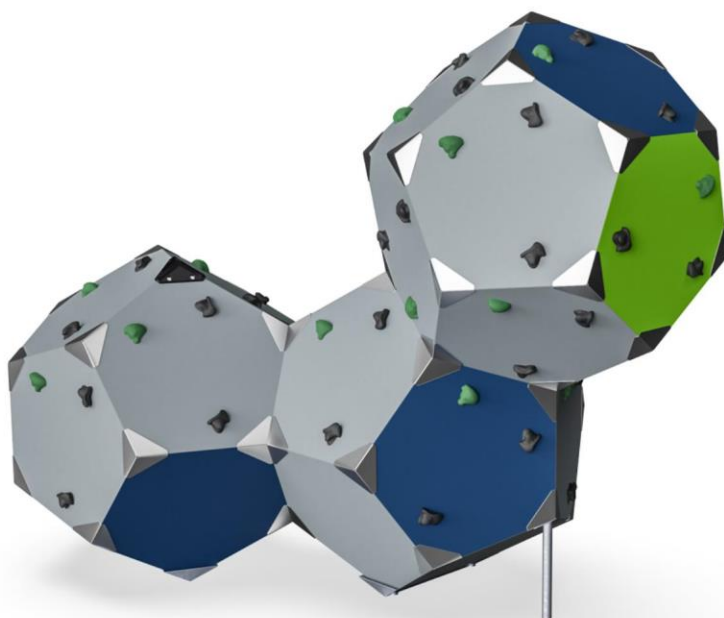



# Kletterwürfel BLOQX 3

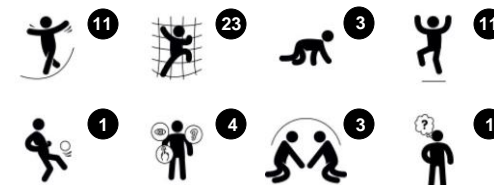
BLX4103



Produktnummer BLX410302-3717

## Allgemeine Produktinformation

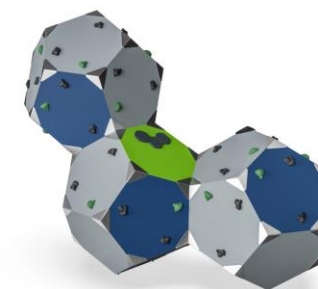
Maße L x B x H	375x212x300 cm
Empfohlenes Alter	8+
Spielkapazität (Nutzer)	16
Farbauswahl	



Die Kletterwürfel BLOQX™ 3 bieten ein einzigartiges Klettererlebnis für Groß und Klein. Das skulpturartige Design mit den unterschiedlich angeordneten Klettergriffen lädt zu abwechslungsreichen Herausforderungen und Spielen ein. Das Design bietet mit seinen "Bergrücken" und "Tälern" Raum für Geselligkeit und Austausch. Die Möglichkeit, im eigenen Tempo zu klettern, zu krabbeln und zu balancieren, macht die BLOQX™ zu einer

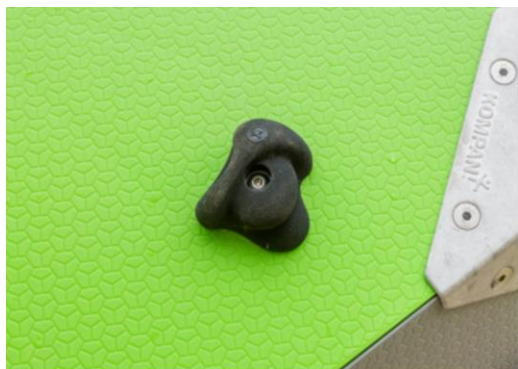
sicheren Option für Kinder mit unterschiedlichen Kletterfähigkeiten: Die Schaffung neuer Kletterrouten und -methoden mit Freunden oder allein sorgt für stundenlangen Nervenkitzel und Kletterspaß. Das Klettern über die geometrischen Formen trainiert die Muskelkraft und fördert motorische Fähigkeiten wie die Koordination, Körperhaltung und das räumliche Vorstellungsvermögen. Hier kann man sich

austauschen und Kontakte knüpfen, während jedes Kind in seinem eigenen Tempo klettern kann. Das macht BLOQX™ 3 zu einem sicheren Spielplatz für alle Altersgruppen. Durch die gegenseitige Rücksichtnahme wirkt sich das Klettererlebnis außerdem positiv auf die Konzentrationsfähigkeit und sozialen Kompetenzen aus.



# Kletterwürfel BLOQX 3

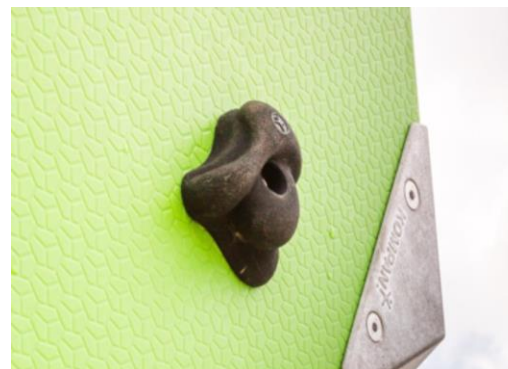
BLX4103



Robuste Kletterwände aus PP (Polypropylen) mit schmutzabweisender Oberflächenstruktur. Das Material ist formgepresst und besonders beständig gegenüber Kälte und Hitze.



Abgerundete Verbindungselemente aus hochwertigem, bleifreiem Aluminium mit versenkten Edelstahl Schrauben. In sonnigen Umgebungen können die Verbindungselemente optional mit einer Pulverbeschichtung geliefert werden, welche die Wärmeabsorption reduziert.



Die KOMPAN Klettergriffe bieten optimalen Halt beim Spielen und sind dank integrierter Stahlstifte gegen unerwünschte Drehungen gesichert. An jeder Kletterwand befinden sich jeweils drei Griffe aus Silikon. Erhältlich in den Farben Grün und Schwarz.



Die Würfel verfügen über ein einzigartiges Fundament, welches die passgenaue Positionierung der Würfel sicherstellt.



Die rutschfeste Sicherheitswand sorgt für sicheres Klettern unter allen Wetterbedingungen. Die oberen Verbindungselemente sind mit weichem PUR (Polyurethan) beschichtet.

Produktnummer BLX410302-3717

## Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	300 cm
Fläche des Fallraums	33,9 m <sup>2</sup>
Anzahl Monteure (Personen)	2
Gesamt-Montagezeit	22.1
Erforderlicher Erdaushub	1,05 m <sup>3</sup>
Betonbedarf	0,32 m <sup>3</sup>
Fundamenttiefe (Standard)	90 cm
Versandgewicht	455 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓ OFM ✓

## Garantie-Information

Kletterwände (PP)	10 Jahre
Winkelhalterungen	10 Jahre
Klettergriffe	10 Jahre
Verzinkter Stahl	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre

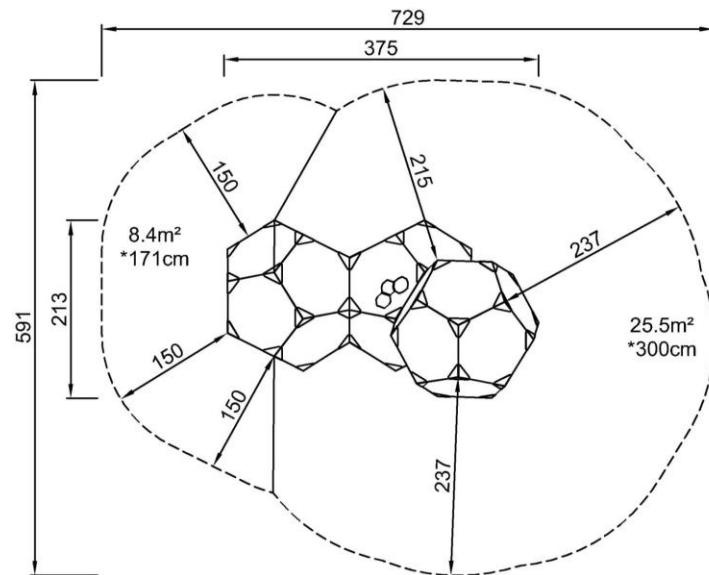


# Kletterwürfel BLOQX 3

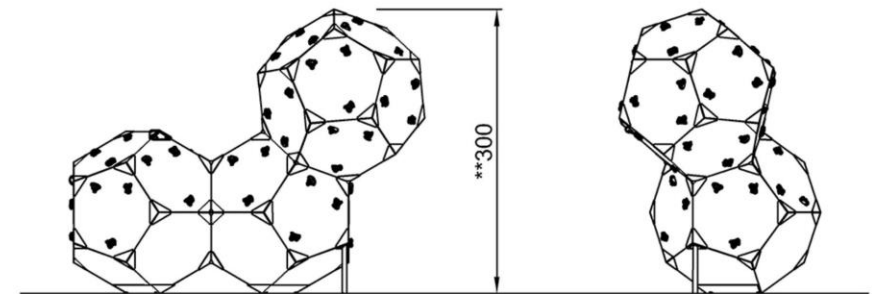
BLX4103

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe | \*\*\* Fläche des Fallraums

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe



BLX410302  
\*300cm  
\*\*300cm  
\*\*\*33.9m²



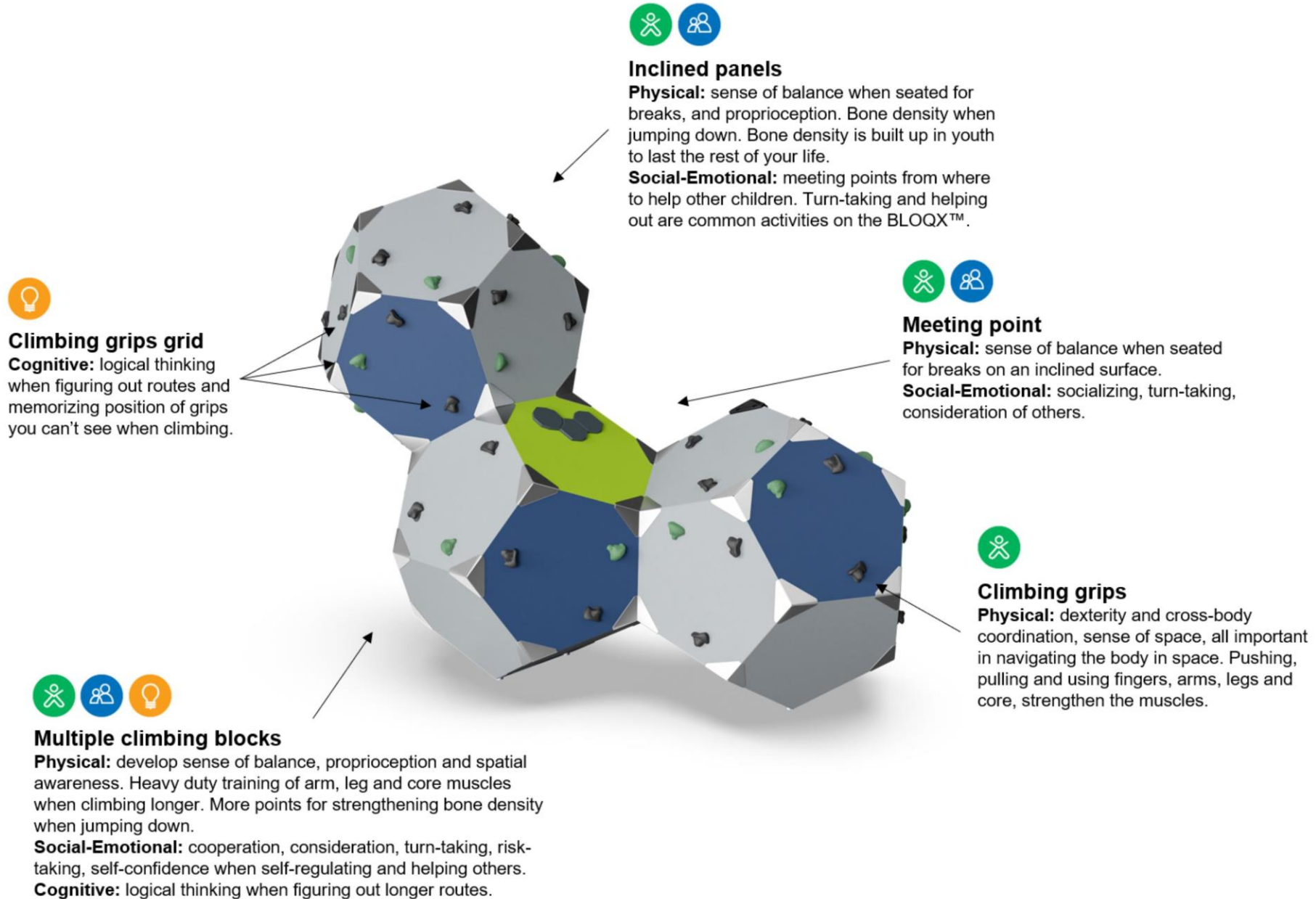
BLX410302  
1:100

[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT im Maßstab 1:100 anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT im Maßstab 1:100 anzuzeigen](#)

# Kletterwürfel BLOQX 3

BLX4103



# Kletterwürfel BLOQX 3

BLX4103



## PHYSISCH

Freude an Bewegung:  
Motorische Fähigkeiten,  
Ausdauer, Muskelstärke und  
Knochendichte



SOZIAL-EMOTIONAL  
Freude an Interaktion:  
Teamwork,  
Rücksichtnahme und  
Zugehörigkeitsgefühl



KOGNITIV  
Freude am Lernen:  
Neugier, Verständnis von Ursache und  
Wirkung und Wissen über die Welt



KREATIV  
Freude an Kreativität:  
Mitgestalten und  
Experimentieren mit Materialien



### BALANCIEREN

Balancieren beschreibt das Überqueren einer wackeligen, geneigten oder schmalen Fläche, während der Körper im Gleichgewicht gehalten wird.



### HANGELN

Hangeln beschreibt eine Fortbewegungsart durch Umgreifen der Hände an einem Gerät oder von einem Gerät zum nächsten.



### WAHRNEHMEN

Wahrnehmen beschreibt das bewusste Verarbeiten von Informationen und Eindrücken durch die menschlichen Sinne: sehen, hören, fühlen und riechen.



### HÜPFEN

Hüpfen beschreibt die federnde Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer nachgiebigen, elastischen Fläche.



### SPRINGEN

Springen beschreibt die Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer stabilen Fläche.



### RUTSCHEN

Rutschen beschreibt die schnelle und gleitende Abwärtsbewegung im Sitzen auf einer Rutsche.



### KLETTERN

Klettern beschreibt eine Fortbewegungsart durch Arm-Bein-Koordination auf vertikalen oder geneigten Flächen, z.B. an Netzen.



### ZIEHEN

Ziehen beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes zu sich hin, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



### KONTAKTE KNÜPFEN

Kontakte knüpfen beinhaltet das gemeinsame Treffen, Kommunizieren und Interagieren bei einer Aktivität.



### BAUEN

Bauen beschreibt das Erstellen neuer Strukturen, das Verschieben von Gegenständen oder Materialien in neue Positionen und das Experimentieren mit verformbaren Materialien.



### DRÜCKEN

Drücken beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes von sich weg, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



### DREHEN

Drehen beschreibt die schnelle, sich wiederholende horizontale oder vertikale Bewegung des Körpers an einem Gerät.



### KRABELN

Krabbeln beschreibt eine Art der Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung mit Händen und Füßen auf einer horizontalen oder leicht geneigten Fläche.



### WIPPEN

Wippen beschreibt die vor- und zurückwippende Bewegung auf einem federnden Gerät.



### SCHWINGEN

Schwingen beschreibt das langsame Hin- und Herbewegen im Sitzen oder Liegen z.B. in einer Hängematte.



### ROLLENSPIELEN

Rollenspielen beschreibt eine Form des Spielens, bei der Orte, Umgebungen und Szenarien nachgestellt werden.



### ROTIEREN

Rotieren beschreibt die horizontale oder vertikale langsam drehende Bewegung des Körpers an einem Gerät.



### SCHAUKELN

Schaukeln beschreibt das Hin- und Herbewegen oder die kreisförmige Bewegung im Stehen, Sitzen oder Liegen auf dem Gerät.



### GLEITEN

Gleiten beschreibt das Hin- und Herbewegen im Stehen, Sitzen oder Liegen, ohne mit den Füßen Anschwung zu geben. Die Bewegung erfolgt allein durch die Schwerkraft.



### SPIELEN NACH REGELN

Spielen nach Regeln wird durch Spielgeräte motiviert, die Spiele mit Regeln, Rücksichtnahme und Teamwork anregen, z.B. Tic-Tac-Toe oder Ballspiele.



### HINTERFRAGEN

Hinterfragen beschreibt die logische, abstrakte und kreative Denk- und Merkfähigkeit, welche durch die Spielgeräte gefördert wird.