

Doppelschaukel, Höhe: 2,0m, Anti-Überschlag

KSW90012

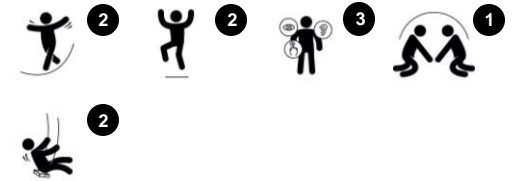
KOMPAN
Let's play



Produktnummer KSW90012-0909

Allgemeine Produktinformation

Maße L x B x H	333x200x224 cm
Empfohlenes Alter	2+
Spielkapazität (Nutzer)	2
Farbauswahl	●



Von allen Spielaktivitäten liegt Schaukeln mit seiner Beliebtheit weit vorne: Kinder lieben es, da es sowohl alleine als auch gemeinsam ausgeübt werden kann. Dieses Schaukel-Set unterstützt die Spielfreude, gleichzeitig mit Freunden auf zwei ähnlichen Sitzen zu schaukeln. Die Sitze sind in der Mitte leicht gebogen, um eine sichere Sitzposition für unterschiedlich alte und große Kinder zu

gewährleisten. Ein großartiger Ort zum stundenlangen Spielen für viele Altersstufen. Schaukeln macht nicht nur viel Spaß, sondern schult auch wichtige Fähigkeiten wie Beweglichkeit, Gleichgewicht und Koordination sowie das räumliche Vorstellungsvermögen. Diese motorischen Fähigkeiten sind entscheidend, um Entfernungen einschätzen zu können und sich sicher im Straßenverkehr zu

bewegen. Die Kindern können auf den Schaukeln stehen, sitzen oder liegen - und nicht zuletzt abspringen! Neben dem Training der Motorik werden dadurch auch die Arm-, Bein- und Rumpfmuskulatur trainiert. Durch das Abspringen wird die Knochendichte aufgebaut - der größte Teil davon wird in den ersten Lebensjahren gebildet.



Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Doppelschaukel, Höhe: 2,0m, Anti-Überschlag

KSW90012



Der A-Rahmen ist mit einem feuerverzinkten Querbalken (Durchmesser 100 mm) mit Endplatten an die beiden Pfosten montiert: Feuerverzinkter Stahl (Durchmesser 70 mm). Imprägniertes Kiefernholz mit feuerverzinkten Stahlfüßen.



Die Schaukelaufhängungen bestehen aus einem hochwertigen und UV-beständigem Nylon (PA6) Gehäuse mit integrierten dauergeschmierten Kugellagern. Die höhenverstellbaren Ketten werden durch Edelstahl-Haken angebracht, die diebstahlgesichert und mit einem Anti-Überschlag-Gehäuse versehen sind. Alle Sitze mit zwei Kettenaufhängungen sind erhältlich mit Standard-/oder Anti-Überschlag-Aufhängung.



Die Pfosten der A-Rahmen-Schaukeln sind erhältlich mit Bodenverankerung in einer Tiefe von 60 cm oder 90 cm. Die feuerverzinkten Stahlbeine werden direkt in den Boden verankert. Die Pinienholzpfosten werden durch feuerverzinkte Stahlfüße gestützt.



Die Standard-Sitze der KOMPAN Schaukeln sind so konstruiert, dass sie höchste Sicherheit und Beständigkeit bieten. Die Schaukelsitze bestehen aus einem PP-Kern und EDPM-Außengummi und sind erhältlich mit Schaukelketten aus feuerverzinktem Stahl oder rostfreiem Stahl für alle Schaukelhöhen.



Speziell entwickelte Sitze für Kleinkinder: Baby-Schaukelsitz aus EDPM-Gummi. Kleinkinder-Sitz aus PUR mit vierfacher Kettenaufhängung. Baby-Schaukelsitz zum Wiegen aus Kunststoff. You&Me Schaukelsitz für Erwachsene/Kinder oder Kinder in verschiedenen Altersgruppen, um gemeinsam zu schaukeln, während man sich gegenüber sitzt.

Produktnummer KSW90012-0909

Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	120 cm
Fläche des Fallraums	20,8 m ²
Anzahl Monteure (Personen)	2
Gesamt-Montagezeit	3.7
Erforderlicher Erdaushub	1,38 m ³
Betonbedarf	0,00 m ³
Fundamenttiefe (Standard)	90 cm
Versandgewicht	132 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓

Garantie-Information

Verzinkter Stahl	10 Jahre
Schaukelsitz	10 Jahre
Schaukelaufhängungen	5 Jahre
Ketten	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre

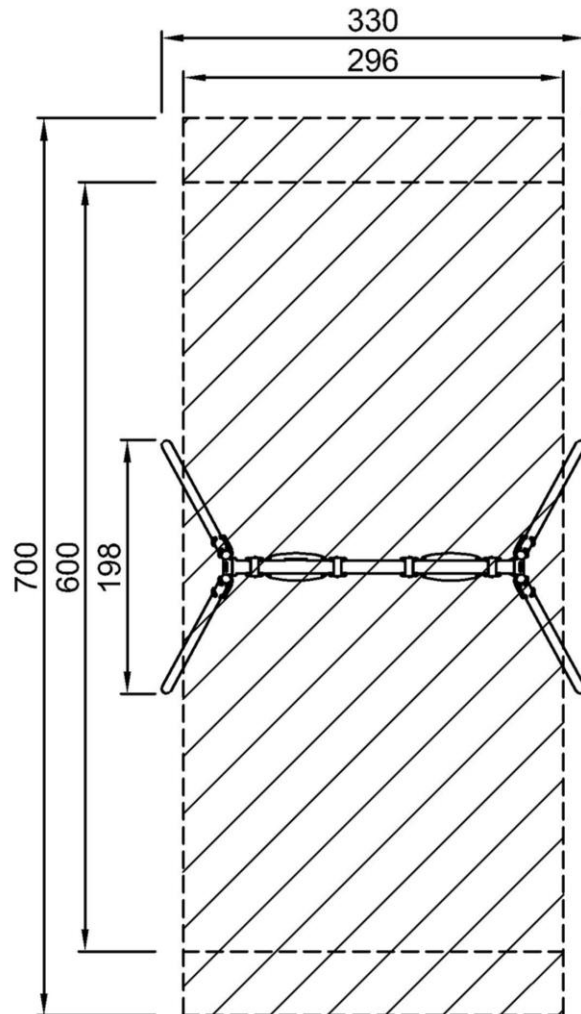


Doppelschaukel, Höhe: 2,0m, Anti-Überschlag

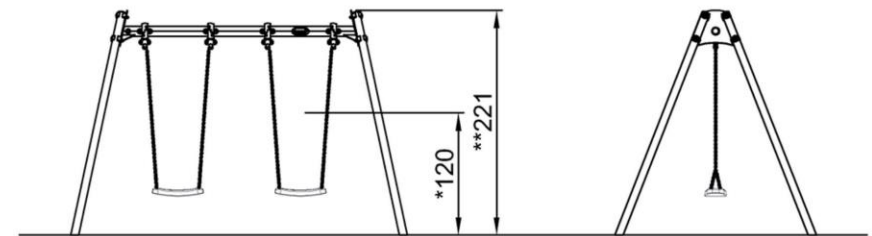
KSW90012

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe | *** Fläche des Fallraums

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe



KSW90012
*120cm
**221cm
***20.8m²



KSW90012
1:100

[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT im Maßstab 1:100 anzuzeigen](#)

Doppelschaukel, Höhe: 2,0m, Anti-Überschlag

KSW90012



Two single swings

Physical: balance, coordination and spatial awareness are developed when swinging. All necessary when judging distances and navigating. The swinging movement trains the arm, leg and core muscles, and strengthens the bone density when jumping off.

Social-Emotional: parallel play invites cooperation and consideration.

Cognitive: cause and effect understanding, managing rhythm and thinking skills for younger children when swinging. Rules games for bigger children, when swinging in same or different rhythm.



Doppelschaukel, Höhe: 2,0m, Anti-Überschlag

KSW90012



PHYSISCH

Freude an Bewegung:
Motorische Fähigkeiten,
Ausdauer, Muskelstärke und
Knochendichte



SOZIAL-EMOTIONAL
Freude an Interaktion:
Teamwork,
Rücksichtnahme und
Zugehörigkeitsgefühl



KOGNITIV
Freude am Lernen:
Neugier, Verständnis von Ursache und
Wirkung und Wissen über die Welt



KREATIV
Freude an Kreativität:
Mitgestalten und
Experimentieren mit Materialien



BALANCIEREN

Balancieren beschreibt das Überqueren einer wackeligen, geneigten oder schmalen Fläche, während der Körper im Gleichgewicht gehalten wird.



HANGELN

Hangeln beschreibt eine Fortbewegungsart durch Umgreifen der Hände an einem Gerät oder von einem Gerät zum nächsten.



WAHRNEHMEN

Wahrnehmen beschreibt das bewusste Verarbeiten von Informationen und Eindrücken durch die menschlichen Sinne: sehen, hören, fühlen und riechen.



HÜPFEN

Hüpfen beschreibt die federnde Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer nachgiebigen, elastischen Fläche.



SPRINGEN

Springen beschreibt die Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer stabilen Fläche.



RUTSCHEN

Rutschen beschreibt die schnelle und gleitende Abwärtsbewegung im Sitzen auf einer Rutsche.



KLETTERN

Klettern beschreibt eine Fortbewegungsart durch Arm-Bein-Koordination auf vertikalen oder geneigten Flächen, z.B. an Netzen.



ZIEHEN

Ziehen beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes zu sich hin, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



KONTAKTE KNÜPFEN

Kontakte knüpfen beinhaltet das gemeinsame Treffen, Kommunizieren und Interagieren bei einer Aktivität.



BAUEN

Bauen beschreibt das Erstellen neuer Strukturen, das Verschieben von Gegenständen oder Materialien in neue Positionen und das Experimentieren mit verformbaren Materialien.



DRÜCKEN

Drücken beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes von sich weg, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



DREHEN

Drehen beschreibt die schnelle, sich wiederholende horizontale oder vertikale Bewegung des Körpers an einem Gerät.



KRABELN

Krabbeln beschreibt eine Art der Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung mit Händen und Füßen auf einer horizontalen oder leicht geneigten Fläche.



WIPPEN

Wippen beschreibt die vor- und zurückwippende Bewegung auf einem federnden Gerät.



SCHWINGEN

Schwingen beschreibt das langsame Hin- und Herbewegen im Sitzen oder Liegen z.B. in einer Hängematte.



ROLLENSPIELEN

Rollenspielen beschreibt eine Form des Spielens, bei der Orte, Umgebungen und Szenarien nachgestellt werden.



ROTIEREN

Rotieren beschreibt die horizontale oder vertikale langsam drehende Bewegung des Körpers an einem Gerät.



SCHAUKELN

Schaukeln beschreibt das Hin- und Herbewegen oder die kreisförmige Bewegung im Stehen, Sitzen oder Liegen auf dem Gerät.



GLEITEN

Gleiten beschreibt das Hin- und Herbewegen im Stehen, Sitzen oder Liegen, ohne mit den Füßen Anschwung zu geben. Die Bewegung erfolgt allein durch die Schwerkraft.



SPIELEN NACH REGELN

Spielen nach Regeln wird durch Spielgeräte motiviert, die Spiele mit Regeln, Rücksichtnahme und Teamwork anregen, z.B. Tic-Tac-Toe oder Ballspiele.



HINTERFRAGEN

Hinterfragen beschreibt die logische, abstrakte und kreative Denk- und Merkfähigkeit, welche durch die Spielgeräte gefördert wird.