

Dreisitzer-Karussell


PCM153

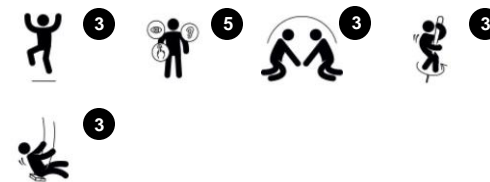
KOMPAN
Let's play



Produktnummer PCM153-0901

Allgemeine Produktinformation

Maße L x B x H	228x263x207 cm
Empfohlenes Alter	1+
Spielkapazität (Nutzer)	3
Farbauswahl	



Das Dreisitzer-Karussell ergänzt das Schaukeln mit Drehen und macht es damit zu einem aufregenden Schaukelerlebnis, das Kinder immer wieder anzieht. Die weichen Gummisitze ermöglichen das Schaukeln im Liegen, Sitzen und Stehen. Neben dem unwiderstehlichen Spaß trainieren die drehenden und schwingenden Bewegungen den

Gleichgewichtssinn und das räumliche Verständnis. Dies sind grundlegende motorische Fähigkeiten, die für alle anderen körperliche Fähigkeiten wichtig sind. Kleinkinder schulen durch Schaukeln ihr räumliches Verständnis sowie den Fokus auf eine sich bewegende Umgebung. Die sitzende Position während des Schaukelns trainiert die

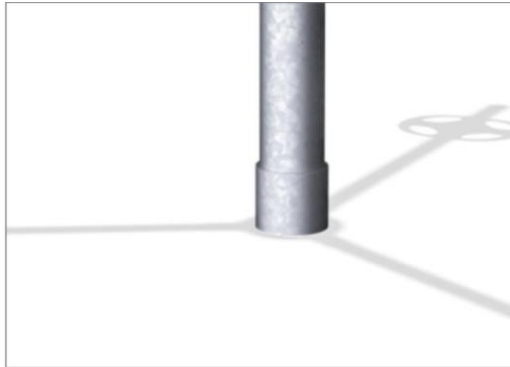
Rumpfmuskulatur. Wenn Kinder vom Karussell abspringen, werden die Knochen gestärkt. In sozialer Hinsicht fördern die drei identischen Sitze das gleichzeitige Spielen von Kindern, auch in Kooperation mit Älteren.



Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Dreisitzer-Karussell

PCM153



Das Karussell verfügt über verschiedene Verankerungsmöglichkeiten sowohl für die Oberflächenmontage als auch für die unterirdische Installation. Die Stahlflächen sind vollständig feuerverzinkt, um eine lange Lebensdauer des Produkts zu gewährleisten.



Die Schaukelaufhängungen bestehen aus hochwertigem, UV-beständigem PA6 mit integrierten dauergeschmierten Kugellagern. Die höhenverstellbaren Ketten werden durch Edelstahl-Haken angebracht, die diebstahlgesichert und mit einem Anti-Überschlag-Gehäuse versehen sind.



Der feuerverzinkte Standpfosten hat eine Größe von Ø159 x 4 mm. Die horizontalen Balken sind feuerverzinkt und pulverbeschichtet. Diese sind Ø76,1 x 3,6 mm groß.



Die Ketten sind aus Edelstahl gefertigt und erfüllen die Anforderungen nach ISO1434 - ISO1435 und DIN766.



Der Baby-Schaukelsitz und die Schaukelaufhängungen bestehen aus einem anpassungsfreundlichem Kunststoffüberzug (TPE). PP im Inneren des Sitzes sorgt für ein reibungsarmes Schaukeln. Große Öffnungen für die Beine der Kinder erleichtern den Zugang.



Der Schaukelsitz besteht aus PUR. Alle Kunststoff-Komponenten können Temperaturen von -30 °C bis 60 °C ausgesetzt werden, ohne dass sich ihre Eigenschaften ändern. Alle Materialien sind ohne Verwendung von Schwermetallstabilisatoren maximal stabilisiert.

Produktnummer PCM153-0901

Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	150 cm
Fläche des Fallraums	78,9 m ²
Anzahl Monteure (Personen)	2
Gesamt-Montagezeit	5.1
Erforderlicher Erdaushub	0,50 m ³
Betonbedarf	0,29 m ³
Fundamenttiefe (Standard)	100 cm
Versandgewicht	226 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓ OFM ✓

Garantie-Information

Verzinkter Stahl	10 Jahre
Ketten	10 Jahre
Schaukelaufhängungen	5 Jahre
Schaukelsitz	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre

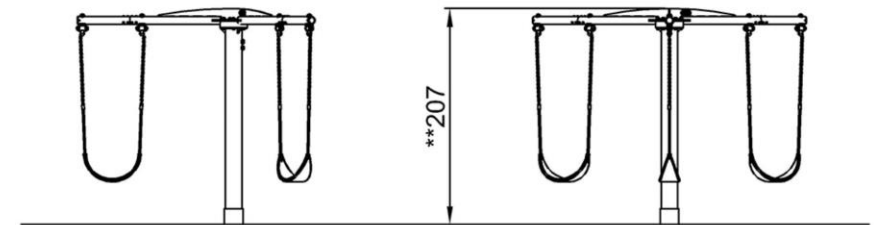
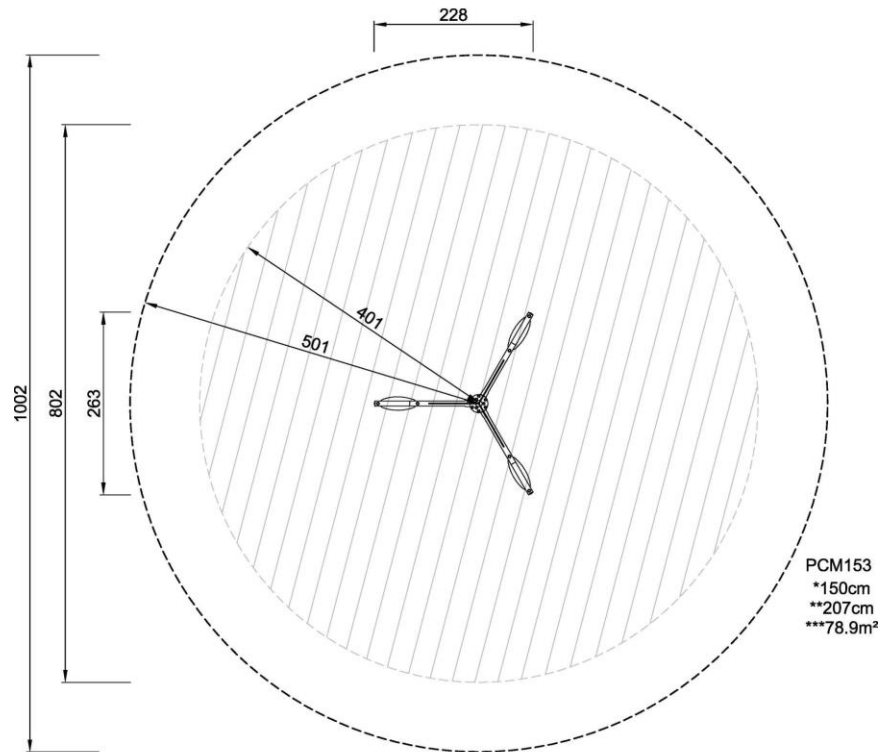


Dreisitzer-Karussell

PCM153

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe | *** Fläche des Fallraums

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe



PCM153
1:100

[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT im Maßstab 1:100 anzuzeigen](#)

Dreisitzer-Karussell

PCM153



Rotation

Physical: pushing or pulling it into motion, children use their muscle strength and strengthen their cardio. The rotation develops the sense of balance and space when enjoying the ride.

Social-Emotional: listening and negotiating how slow or fast to go, children develop their empathy and cooperation skills.

Cognitive: for younger users, the spinning trains the understanding of cause-and-effect.



Low, rubber seeing seat

Physical: support for pushing with feet, developing leg muscles and sense of balance, coordination, as well as spatial awareness.

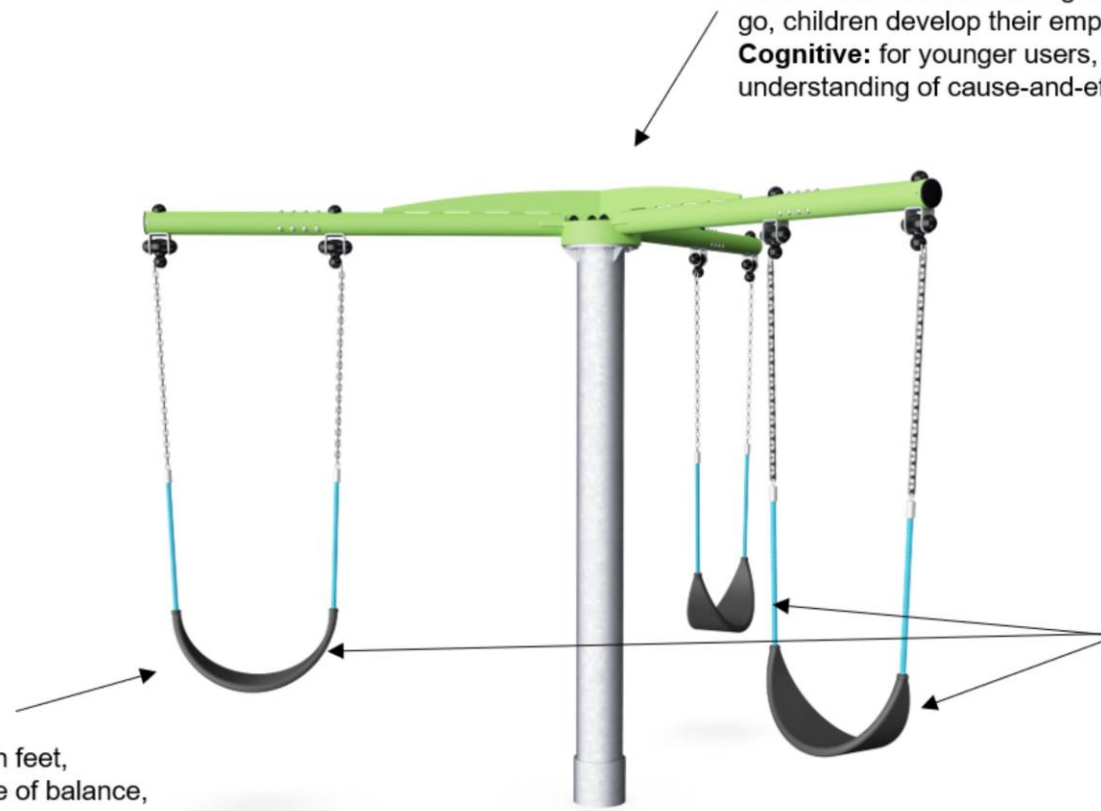
Social-Emotional: self-confidence is fostered from being able to do it yourself.

Cognitive: understanding of cause and effect.



Triple seating

Social-Emotional: stimulates parallel play and cooperation, important for social skills.



Dreisitzer-Karussell

PCM153



PHYSISCH

Freude an Bewegung:
Motorische Fähigkeiten,
Ausdauer, Muskelstärke und
Knochendichte



SOAZIAL-EMOTIONAL
Freude an Interaktion:
Teamwork,
Rücksichtnahme und
Zugehörigkeitsgefühl



KOGNITIV
Freude am Lernen:
Neugier, Verständnis von Ursache und
Wirkung und Wissen über die Welt



KREATIV
Freude an Kreativität:
Mitgestalten und
Experimentieren mit Materialien



BALANCIEREN

Balancieren beschreibt das Überqueren einer wackeligen, geneigten oder schmalen Fläche, während der Körper im Gleichgewicht gehalten wird.



HANGELN

Hangeln beschreibt eine Fortbewegungsart durch Umgreifen der Hände an einem Gerät oder von einem Gerät zum nächsten.



WAHRNEHMEN

Wahrnehmen beschreibt das bewusste Verarbeiten von Informationen und Eindrücken durch die menschlichen Sinne: sehen, hören, fühlen und riechen.



HÜPFEN

Hüpfen beschreibt die federnde Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer nachgiebigen, elastischen Fläche.



SPRINGEN

Springen beschreibt die Auf- und Abbewegung des Körpers auf einer stabilen Fläche.



RUTSCHEN

Rutschen beschreibt die schnelle und gleitende Abwärtsbewegung im Sitzen auf einer Rutsche.



KLETTERN

Klettern beschreibt eine Fortbewegungsart durch Arm-Bein-Koordination auf vertikalen oder geneigten Flächen, z.B. an Netzen.



ZIEHEN

Ziehen beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes zu sich hin, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



KONTAKTE KNÜPFEN

Kontakte knüpfen beinhaltet das gemeinsame Treffen, Kommunizieren und Interagieren bei einer Aktivität.



BAUEN

Bauen beschreibt das Erstellen neuer Strukturen, das Verschieben von Gegenständen oder Materialien in neue Positionen und das Experimentieren mit verformbaren Materialien.



DRÜCKEN

Drücken beschreibt das Bewegen eines Gegenstandes von sich weg, mit einer oder beiden Händen bzw. dem ganzen Körper.



DREHEN

Drehen beschreibt die schnelle, sich wiederholende horizontale oder vertikale Bewegung des Körpers an einem Gerät.



KRABBELN

Krabbeln beschreibt eine Art der Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung mit Händen und Füßen auf einer horizontalen oder leicht geneigten Fläche.



WIPPEN

Wippen beschreibt die vor- und zurückwippende Bewegung auf einem federnden Gerät.



SCHWINGEN

Schwingen beschreibt das langsame Hin- und Herbewegen im Sitzen oder Liegen z.B. in einer Hängematte.



ROLLENSPIELEN

Rollenspielen beschreibt eine Form des Spielens, bei der Orte, Umgebungen und Szenarien nachgestellt werden.



ROTIEREN

Rotieren beschreibt die horizontale oder vertikale langsam drehende Bewegung des Körpers an einem Gerät.



SCHAUKELN

Schaukeln beschreibt das Hin- und Herbewegen oder die kreisförmige Bewegung im Stehen, Sitzen oder Liegen auf dem Gerät.



GLEITEN

Gleiten beschreibt das Hin- und Herbewegen im Stehen, Sitzen oder Liegen, ohne mit den Füßen Anschwung zu geben. Die Bewegung erfolgt allein durch die Schwerkraft.



SPIELEN NACH REGELN

Spielen nach Regeln wird durch Spielgeräte motiviert, die Spiele mit Regeln, Rücksichtnahme und Teamwork anregen, z.B. Tic-Tac-Toe oder Ballspiele.



HINTERFRAGEN

Hinterfragen beschreibt die logische, abstrakte und kreative Denk- und Merkfähigkeit, welche durch die Spielgeräte gefördert wird.